**การใช้งานโปรแกรมและทำความรู้จักแต่ละ** **Field**

**Bonanza Financial Market**

**เริ่มต้นการใช้งาน**

1. เปิดโปรแกรม
2. เลือก Hamburger Menu ![A blue background with white lines

   Description automatically generated](data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAADIAAAA2CAYAAACFrsqnAAAAAXNSR0IArs4c6QAAAARnQU1BAACxjwv8YQUAAAAJcEhZcwAADsMAAA7DAcdvqGQAAAB+SURBVGhD7dixDYAwDAVRw5hIMAdMwB5IsCY0LlJHKQ7rXhO3V/wm07rfbxQw5/t7htAYQmMIjSE0htAYQmMIjSE0htAYQlMmpOs76DqXvMbYjievfv5r0RhC49hp3AiNYx/JsTfcCI0hNIbQGEJjCI0hNIbQGEJjCE2RkIgP4nIatUM2luoAAAAASUVORK5CYII=) ด้านซ้ายบนของโปรแกรม
3. กดเลือกเมนูหัวข้อ Interface  🡪 Bonanza 🡪 Template

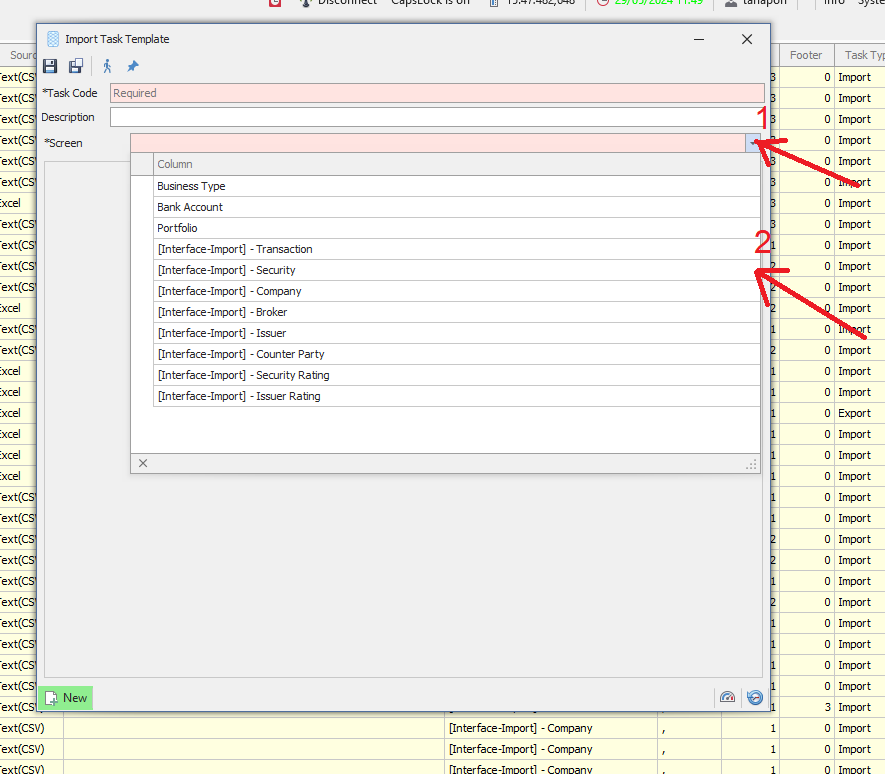
**เมนู Template**

เมื่อเข้ามาสู่เมนู Template เมนูจะแสดงตารางข้อมูลต่างๆที่ผู้ใช้งานต้องการ รวมไปถึง เครื่องมือต่างๆที่สามารถใช้งานได้

1. A screenshot of a computer

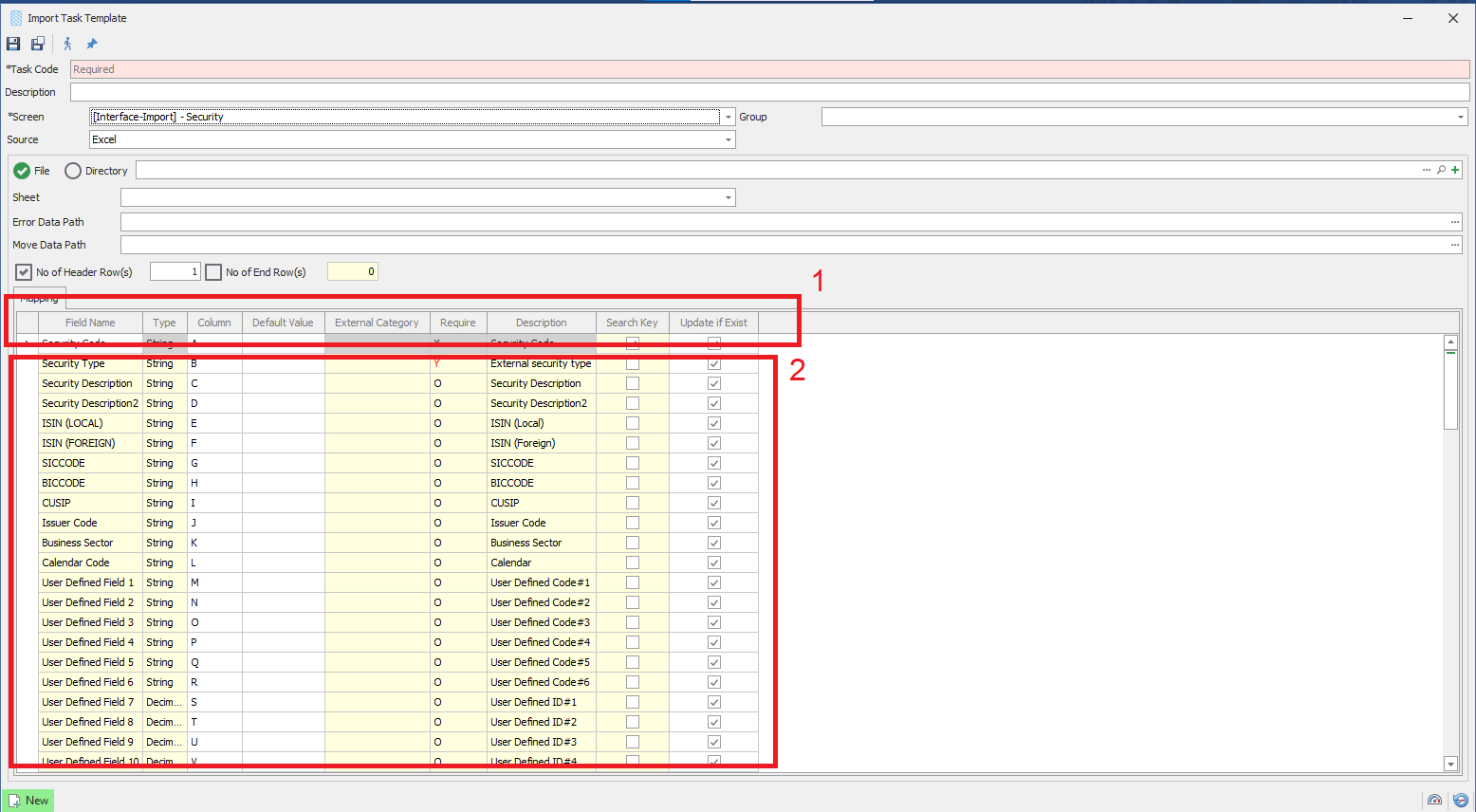
   Description automatically generatedกดปุ่ม ดังรูป
2. A screenshot of a computer

   Description automatically generatedเลือก Import
3. กดเลือกข้อมูล และกดปุ่มตามลำดับ



**ทำความรู้จัก** **Field ในแต่ละส่วน**

Column และข้อมูลต่างใน Template



1. Column

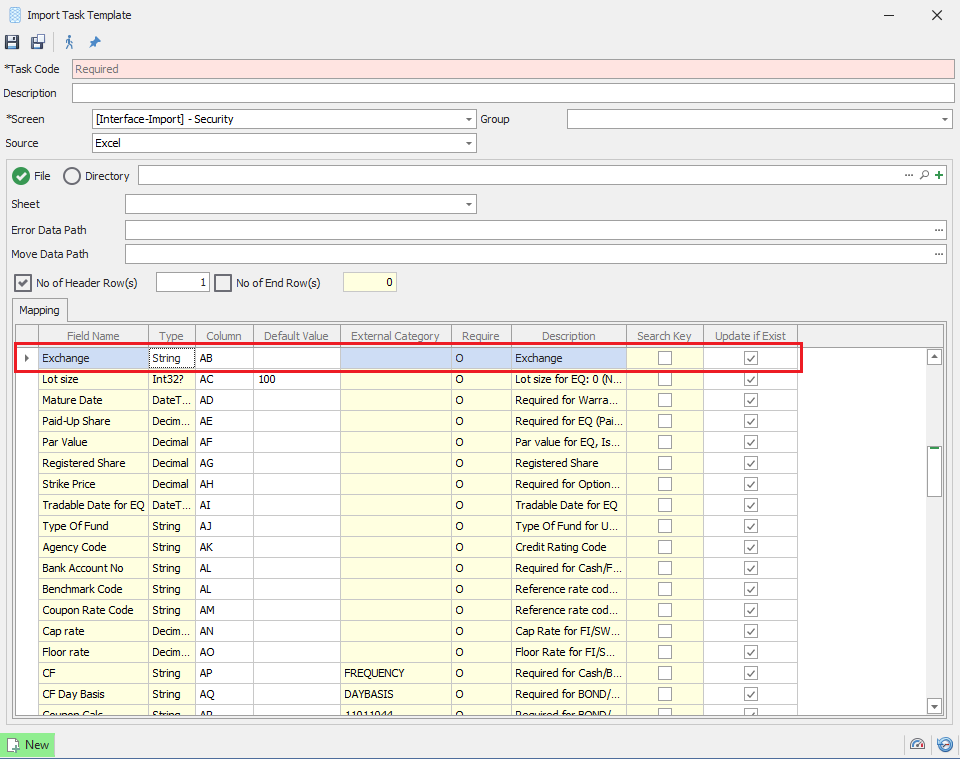
* Field Name ชื่อฟิลด์ใน Column
* Type ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal DateTime Int32 Int16 Char
* Column การเรียงลำดับข้อมูลใน Column
* Default Value ค่าเริ่มต้นข้อมูล
* External Category หมวดหมู่ข้อมูล
* Require
* Description คำอธิบายข้อมูล
* Search Key
* Update if Exist

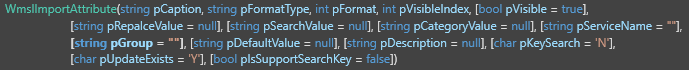
2.ข้อมูลที่มีอยู่ในตาราง

**ส่วนของ Code ที่เกี่ยวกับข้องกับ Field**

จะขออธิบายเกี่ยวความสัมพันธ์ในโค้ด โดยในส่วนของหน้า **Import Task Template** จะสามารถหาและศึกษาเกี่ยวกับโปรแกรมหน้านี้ได้จาก ไฟล์โค้ด SecurityDTO.cs และ ImportSecurityDSDTO.cs

โดยในตัวอย่างนี้จะยกตัวอย่างข้อมูลใน Column **Field Name “**Exchange**”** โดยจะเป็นการนำเข้าข้อมูลในโปรแกรม



* ขอเพิ่มเติม สิ่งที่ควรรู้เกี่ยวกับการเก็บตัวแปรต่างๆไว้เราควรทำความรู้จักกับตัวแปรก่อนที่จะรู้จักข้อมูลในส่วนของ Column โดยบาง Column อาจจะไม่แสดงมาเป็น Field ให้เห็นแต่จะสามารถยังทำงานได้อยู่
* **ตัวแปรที่ควรรู้ จากภาพและตารางข้างต้น**

**ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field**

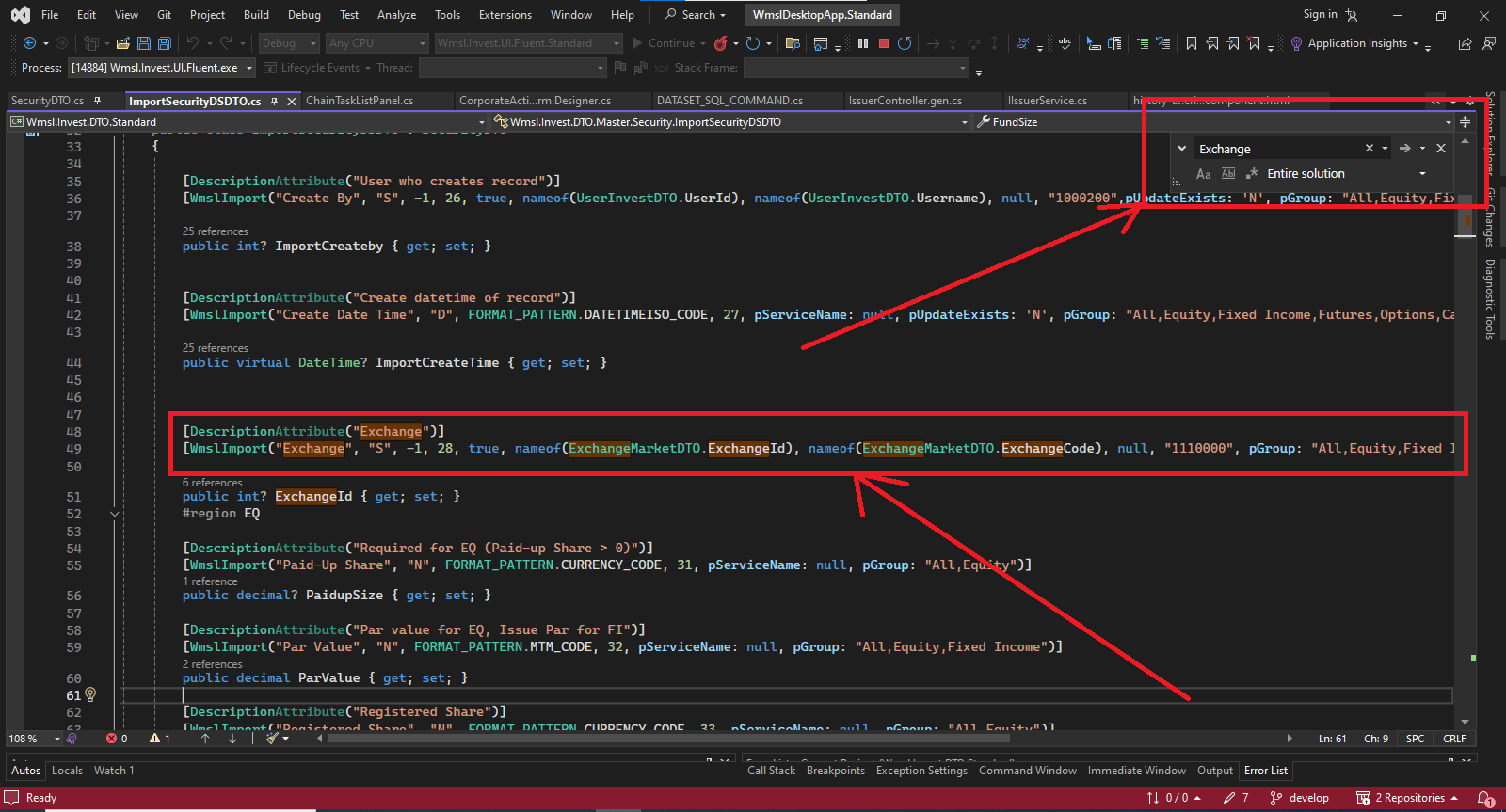
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **variable** | **Type** | **Field** | **Detail** |
| 1 | pCaption | String | Field Name | ใช้เก็บชื่อของ Column นั้นที่ต้องการ แทนใน Field ด้วย |
| 2 | pFormatType | String | Type | ใช้เก็บ Type (ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal DateTime Int32 Int16 Char) แทนใน Field ด้วย “Field Name” |
| 3 | pFormat | Int |  | ใช้ระบุค่า ประเภทการระบุข้อมูล โดยจะมี S , N , D และ  - S จะ แทนด้วย -1 ที่จะเป็นการระบุ String , - N จะแทนด้วยFORMAT\_PATTERN.CURRENCY\_CODE เป็น การกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นตัวเลข เช่น กำหนดตัวเลขระหว่าง 1-10 หรือ จำกัดจำนวน 1 และ 2  - D จะแทนด้วย FORMAT\_PATTERN.DATEISO\_CODE เป็นการกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นวันที่ โดยขึ้นอยู่กับการกำหนด เช่น 10/1/2000 |
| 4 | pVisibleIndex | Int | Column | ใช้การแสดงผลใน Column บนหน้าจอ เพื่อให้ผู้ใช้งานเห็นข้อมูลตามลำดับที่ต้องการ |
| 5 | pVisible | Bool |  | ใช้กำหนดว่าคุณสมบัติ (property) นั้นสามารถมองเห็นผ่าน UI (true/ false) |
| 6 | pRepalceValue | String |  | แทนที่ค่าที่ถูกระบุมาจาก pSearchValue ตาม id หรือ name ที่สอดคล้องกัน แทนใน Field ด้วย |
| 7 | pSearchValue | String |  | ใช้ค้นหาที่ถูกระบุมาโดยจะไปค้นหาในฐานข้อมูลหลังจากนั้นจะส่งไปเพื่อหาจาก pRepalceValue |
| 8 | pCategoryValue | String | External Category | ใช้เก็บค่าหมวดหมู่ของ Field ให้เป็นไปตามเงื่อนไข |
| 9 | pServiceName | String |  | เป็นการเรียกใช้ ServiceId เพื่อดำเนินการ |
| 10 | pGroup | String |  | ใช้กำหนดกลุ่มของ Field เพื่อจัดระเบียบข้อมูลในกลุ่มเดียวกัน โดยจะต้องระบุด้วย key ที่ถูกประกาศไว้ |
| 11 | pDefaultValue | String | Default Value | ใช้เพื่อกำหนดค่าเริ่มต้นสำหรับ Field เมื่อไม่มีข้อมูลถูกระบุในระหว่างการอัปโหลดหรือการสร้างข้อมูลใหม่ |
| 12 | pDescription | String | Description | ใช้เก็บอธิบายความสามารถหรือความหมายของ Field นั้นๆ |
| 13 | pKeySearch | char | Search Key | ใช้ระบุว่าคุณสมบัติของ property นั้นรองรับการค้นหาด้วยคีย์หรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่ (No) |
| 14 | pUpdateExists | char | Update if Exist | ระบุว่าในกรณีที่ข้อมูลนี้มีการอัปเดตอยู่แล้ว ต้องทำการอัปเดตข้อมูลหรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่ (No) |
| 15 | pIsSupportSearchKey | Bool |  | ใช้การกำหนดว่าคุณสมบัติของ property นั้น ๆ รองรับการค้นหาด้วยคีย์หรือไม่ |
| 16 | Require | - | - | ใช้สำหรับการกำหนด Class ถ้ามีการกำหนด IsRequiredAttribute จะแสดง “Y” แต่ถ้าไม่กำหนดจะแสดง “O” |

* เมื่อรู้จักตัวแปรต่างๆแล้ว ก็สามารถรู้การส่งและรับของข้อมูลและการทำงานของโปรแกรมได้ โดยจะมี วิธีดังนี้

เปิดไฟล์ที่ ตามชื่อ Field Name ที่ต้องการ ในตัวอย่างนี้จะใช้ Field Name ชื่อ “Exchange”

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* ทำการค้นหาตามชื่อ Field Name ในที่นี้คือ “**Exchange**”
* ในส่วนนี้คือ โค้ดที่ใช้ระบุข้อมูลลง Column “Exchange” ในโปรแกรม
* จากโค้ดดังกล่าวจะสามารถนำส่งข้อมูลเข้าสู่ตารางข้อมูลได้ดังนี้



เหตุผลที่ข้อมูลออกมาในรูปนี้ก็เพราะ จากการกำหนด Constructor ที่มีการเก็บตัวแปรที่สามารถเก็บค่าของข้อมูลได้ จาก “**ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field”**ดังนั้นจะสามารถระบุข้อมูลลงตารางได้ดังนี้

1.pCaption จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก **Field Name** “Exchange”

2.pFormatType จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก **Type**  “S” = “String”

3.pFormat จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก (-1) หรือคือการใส่ข้อมูลเป็น String

4. pVisibleIndex จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก **Column** (28) = AB

5. pVisible จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท Boolean ที่มาจาก (true)

6.ขั้นตอนการส่งและการแสดงข้อมูลในตารางโดยการติดต่อไปยังฐานข้อมูล

6.1 pRepalceValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId)

6.2 pSearchValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode)

6.3 pCategoryValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก **External Category** ในที่นี้จะเป็นค่า(null)

6.4 pServiceName จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก ServiceId (1110000)

เมื่อทราบถึงการเก็บตัวแปรแล้วจะเข้าสู่ การทำงานในขั้นตอนของการเชื่อมโยงข้อมูลและนำมาแสดงผล ดังนี้

6.4.1. ระบบทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล ที่ตรงตามเงื่อนไข แต่ในตัวอย่างจะแสดงค่า (null) ทำให้ไม่ต้องผ่านเงื่อนไข

6.4.2. โดยใช้หมายเลข ServiceId คือ (1110000) ในการดำเนิน

6.4.3. เมื่อรู้ระบบส่งคำสั่งและการค้นหาของฐานข้อมูลมาแล้วจะทำการ ตรวจสอบว่ามี nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode) (จากตัวแปร pSearchValue) ที่ตรงกับใน nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId) จากตัวแปร(pRepalceValue) หรือไม่

ถ้ามี จะรีเทิร์นกลับมาเป็น nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId)



7. pGroup จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap"



8. pDefaultValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจากการไม่ได้กำหนดค่าให้ตัวแปรทำให้เป็นค่าเริ่มต้นคือ (null)



9. pDescription จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก Description "Exchange"



10. pKeySearch จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Search Key กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ N

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* กรณี มีการมีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็นY ก็จะเป็นดังรูป

A screenshot of a computer

Description automatically generated

11. pUpdateExists จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Update if Exist กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ Y

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* กรณี มีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็น N



12. Require จะขึ้นอยู่กับการกำหนด Class IsRequiredAttribute ในโค้ดดังกล่าวไม่มีการกำหนดจะทำให้เป็น O

A close up of a box

Description automatically generated

* กรณี มีการกำหนด Class IsRequiredAttribute จะทำให้ค่าที่แสดงเป็น Y



**การแสดงและลบ** **Class** **ของปุ่มและ** **Column**

ในส่วนของโค้ดจะมีการกำหนดปุ่มฟังก์ชันบางฟังก์ชันเพื่อที่จะใช้งานในการ Import และ Export หรือการปิดเปิดการใช้งานของปุ่มบางปุ่มในโปรแกรม โดยจะมีการสังเกตและการใช้งานดังนี้ โดยจะยกตัวอย่างดังนี้

* **หน้าหลัก Issuer**A screenshot of a computer

  Description automatically generated

1. การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Import จะต้องประกาศ Class ISupportImport เพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว

กรณีอยากจะปิดการใช้งานจะต้องลบ Class ISupportImport ออก

1. การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Export จะต้องประกาศ Class ISupportExportเพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว

กรณีอยากจะปิดการใช้งานจะต้องลบ Class ISupportExport ออก

* A screenshot of a computer

  Description automatically generated**ตัวอย่างการใส่ Class** **ในโค้ด (**ISupportImport**) , (**ISupportExport**)**

)

โดยจะต้องระบุ Class(ISupportImport) , (ISupportExport) ที่ต้องการไว้หลังจาก public class ด้วย ชื่อ Class ดังรูปA computer screen with text on it

Description automatically generated

นอกจากนี้ยังมี Class ที่สามารถปิดการทำงานของข้อมูลได้ ยกตัวอย่างเช่น INotSupportUpdateExists ที่จะปิดการทำงาน Column UpdateExists ในโปรแกรม หรือ INotSupportSearchKey ที่จะปิดการทำงาน Column SearchKey ในโปรแกรม

* **กรณีที่ไม่ได้ใส่ Class**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **กรณีใส่ Class INotSupportUpdateExists**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* **กรณีใส่ Class INotSupportSearchKey**

A screenshot of a computer

Description automatically generated